

Die Gambits des Hüters - Teil 1



Schildgambits

(Heilung, Erhöhung Defensive, Aggro von Gefährten ziehen)

2er



Defensiver Schlag 2 Erhöht Blockwert

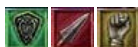


Durchhalten 6 HoT

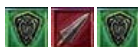


Beeindruckender Hieb 9 Schaden + HoT

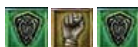
3er



Schild Hoch 18 Erhöht Blockwert 30 Sekunden

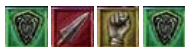


Schutzmaßnahme 17 HoT

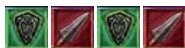


Unerträglicher Schlag 23 Zieht Aggro von allen Gefährten

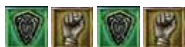
4er



Schildmeisterschaft 36 Erhöht Blockwert 1 Minute

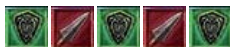


Fest der Fertigkeit 37 HoT

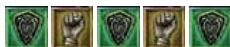


Kriegstanz 41 Zieht Aggro von Gefährten

5er



Wiederherstellung 46 HoT



Überzeugung 60 Zieht Aggro von Gefährten

Kombo



Faust Gambits

(Aggro aufbauen, DoT, HoT)

2er



Anstacheln 4 AE Schaden + Aggro

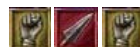


Präziser Schlag 12 mittlere Aggro

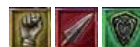


Kriegsschrei 13 AE HoT DoT Aggro

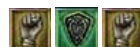
3er



Durchbohrender Schlag 25 DoT + leichte Aggro

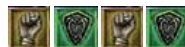


Grimme Entschlossenheit 21 AE Schaden + mittlere Aggro

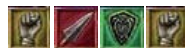


Am Rand des Sieges 19 DoT + Aggro

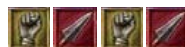
4er



Todesgewissheit 38 DoT + mittlere Aggro



Entschlossenheit 42 AE Leech (3.4 Moral)



Speer der Tugend 43 Schaden + Aggro

5er



Kampfyubel 48 AE Leech + Aggro



Verwüstung 56 AE DoT + Furcht

Kombo



Die Gambits des Hütters - Teil 2



Speer Gambits (Schaden, DoT)

2er

	Geschickter Schlag	1	Schaden
	Stiefeltritt	3	25% Stun Chance
	Offensiver Schlag	8	Aggro

3er

	Kraftangriff	16	DoT
	Kombinationsschlag	20	Aggro + Schaden
	Ansturm	22	3 Angriffe
	Umkehrung	52	Entfernt Verderbtheit

4er

	Mächtiger Schlag	30	DoT
	Ansturm des Keilers	31	Direct Damage
	Stahlwand	32	3x Schaden + 20% Parade
	Geschicktes Manöver	54	Erhöht Angriffsgeschwindigkeit

5er

	Dunkelheit vor der Morgenröte	50	2 Angriffe + 25 Kraft
	Triumph des Hütters	60	Erhöhter Nahkampfschaden 10%

Kombo

	→	
	→	